



**! AVVISO** Prima di utilizzare il gioco, si consiglia di leggere le istruzioni della console Xbox 360, il manuale del sensore di KINECT e qualunque altro manuale delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali come riferimento futuro. Per i manuali degli hardware di ricambio, è possibile visitare la pagina **[www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support)** o chiamare il Supporto clienti Xbox.

**Per ulteriori informazioni relative alla sicurezza, vedi la terza di copertina.**

### **Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame**

#### **Disturbi dovuti alla fotosensibilità**

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

### **Come ottenere informazioni su KINECT**

#### **Ulteriori informazioni su Xbox.com**

Per ottenere ulteriori informazioni su KINECT, incluse le esercitazioni, visita la pagina **[www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support)**.



#### **Gioca con KINECT in modo sicuro**

Verificare di disporre di spazio sufficiente per potersi muovere liberamente durante il gioco.

Giocare in KINECT può richiedere vari tipi di movimento. Accertarsi di non colpire, urtare o inciampare in altri giocatori, spettatori, animali domestici, mobili o altri oggetti durante il gioco. Se si rimane in piedi o ci si sposta durante il gioco, è necessario avere una posizione stabile.

**Prima di giocare:** Guardare in ogni direzione (destra, sinistra, avanti, indietro, in basso e in alto) per individuare eventuali ostacoli che possono intralciare i movimenti. Accertarsi che l'area di gioco si trovi a una distanza sufficiente da finestre, pareti, scale e così via. Verificare che non vi siano oggetti, ad esempio giocattoli, mobili e tappeti, bambini o animali domestici in cui si possa inciampare. Se necessario, allontanare persone o cose dall'area di gioco. Nel valutare l'area di gioco, non dimenticare di verificare l'eventuale presenza di lampadari, ventilatori o altri oggetti appesi al soffitto.

## **Xbox LIVE**

Xbox LIVE è il servizio di intrattenimento e giochi online per Xbox 360. È sufficiente connettere la console al servizio Internet a banda larga e partecipare gratuitamente. È possibile scaricare demo gratuite dei giochi e ottenere accesso immediato ai film HD (venduti separatamente). Con KINECT, puoi controllare i film HD con un cenno della mano. Passa all'abbonamento Xbox LIVE Gold per giocare online con gli amici in tutto il mondo e altro. Xbox LIVE è la tua connessione ad altri giochi, intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visita la pagina **[www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live)**.

## **Connessione**

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su **[www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries)**.

## **Impostazioni Familiari**

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web **[www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings)**.



### **Gioca con KINECT in modo sicuro**

**Durante il gioco:** Rimanere a una distanza sufficiente dal televisore per evitare il contatto. Mantenere una distanza adeguata da altri giocatori, spettatori e animali domestici. Tale distanza può variare a seconda del gioco, pertanto considerare la modalità di gioco per determinare la distanza da tenere. Prestare attenzione a oggetti o persone con cui è possibile scontrarsi; la posizione di cose o persone può cambiare durante il gioco, pertanto occorre fare sempre attenzione all'ambiente circostante.

Verificare di mantenere sempre una posizione stabile durante il gioco. Scegliere un'area di gioco con pavimento in piano e un'aderenza sufficiente per le attività di gioco e assicurarsi di indossare scarpe adeguate (evitare tacchi alti, infradito ecc.) oppure giocare a piedi nudi, a seconda delle esigenze di gioco.

**Prima di consentire ai bambini di utilizzare KINECT:** Definire la modalità di utilizzo di KINECT per ogni bambino e stabilire se è necessaria la supervisione di un adulto durante queste attività. Se si consente ai bambini di utilizzare KINECT senza supervisione, accertarsi di indicare tutte le informazioni e le istruzioni rilevanti relative alla sicurezza e alla salute. **Verificare che i bambini che utilizzano KINECT giochino in sicurezza** ed entro i limiti stabiliti e che abbiano compreso l'utilizzo corretto del sistema.



### **Gioca con KINECT in modo sicuro**

**Per ridurre al minimo l'affaticamento degli occhi dovuto al riflesso:** Posizionarsi a una distanza adeguata dal monitor o dal televisore e dal sensore di KINECT; collocare il monitor o il televisore e il sensore KINECT lontano da fonti di luce che possono produrre riflessi oppure controllare il livello della luce mediante tende o avvolgibili; scegliere una luce naturale confortevole che riduca al minimo i riflessi e l'affaticamento della vista e aumenti contrasto e luminosità; regolare la luminosità e il contrasto del monitor o del televisore.

**Evitare di affaticarsi troppo.** Il gioco in KINECT può richiedere diversi livelli di attività fisica. Consultare un medico prima di utilizzare KINECT se si è affetti da condizioni o patologie che influiscono sulla possibilità di eseguire attività fisiche in sicurezza o nei seguenti casi: in caso di gravidanza; in caso di problemi cardiaci, respiratori, alla schiena, alle articolazioni o altre patologie ortopediche; in caso di ipertensione arteriosa o difficoltà ad eseguire attività fisiche; in caso sia stata prescritta la limitazione dell'attività fisica. Consultare il medico prima di iniziare qualsiasi ciclo di esercizi o regime di fitness che preveda l'utilizzo di KINECT. Non giocare sotto l'effetto di sostanze alcoliche o stupefacenti e verificare che l'equilibrio e le capacità fisiche siano sufficienti per qualsiasi movimento richiesto durante il gioco.

**Interrompere l'attività e riposarsi** se i muscoli, le articolazioni o gli occhi sono stanchi o dolenti. Se si avverte stanchezza eccessiva, nausea, mancanza di fiato, difficoltà di respiro, vertigine, disagio o dolore, **INTERROMPERE IMMEDIATAMENTE L'UTILIZZO** e consultare un medico.

Per ulteriori informazioni, consultare la Guida per giocare in modo corretto all'indirizzo **[www.xbox.com](http://www.xbox.com)**.

## ***NAVIGARE NEI MENU***

Per giocare a Kung-Fu High Impact è necessario utilizzare Kinect per Xbox 360.

Mantieni la mano destra di lato. Muovila su e giù per esplorare i menu. Per selezionare la voce evidenziata nel menu, scorri la mano destra lungo il corpo.

Per tornare indietro o annullare, scorri la mano sinistra.

Per mettere il gioco in pausa durante una partita, usa il gesto Guida o premi il pulsante START su un controller.

Per navigare nei menu con un controller, premi il pulsante START per attivare e disattivare la modalità controller.

## **MENU PRINCIPALE**

**Nuova storia / Continua la storia** - Gioca alla storia di Kung-Fu High Impact! Diventa l'eroe, combatti contro le forze dell'oscurità e diventa il protagonista dei tuoi fumetti!

**Scontro personalizzato** - Crea combattimenti personalizzati, gioca con gli amici e la tua famiglia in Multiplayer, o metti te stesso alla prova in sfide di sopravvivenza.

**Come giocare** - Leggi il manuale di gioco e guarda i video dei tutorial.

**Opzioni** - Gestisci i dati di salvataggio e modifica le impostazioni come il livello di difficoltà, il volume del sonoro e i bordi della schermo.

**Le mie statistiche** - Vedi le classifiche online e gli obiettivi e le statistiche personali.

## ***SCONTRO PERSONALIZZATO***

**Designer scontro** - Personalizza il tuo combattimento! Scegli i tuoi nemici e il campo di battaglia e modifica le opzioni a seconda dei tuoi gusti.

**Multiplayer** - Fino a quattro giocatori possono utilizzare i controller per guidare personaggi nemici contro un giocatore che utilizza il Kinect.

**Sfide di sopravvivenza** - Metti alla prova le tue abilità in sfide infinite. Per quanti round riesci a sopravvivere?

## **COME COMBATTERE**



Benvenuto in Kung-Fu High Impact!

Sei pronto a combattere seriamente?

Allora vediamo qualche trucco.

Se stai davanti al sensore Kinect, i nemici sono alla tua sinistra e destra.

Combatti col tuo stile. Tutte le mosse provocano danni, basta solo essere veloci!

# **SCHIVARE**



**Puoi capire la portata dell'attacco nemico.**

**Schiva i simboli gialli.**

**Se li schivi otterrai dei bonus.**

# **BLOCCARE**



Gli attacchi possono anche essere bloccati.

Per bloccare attacchi alti, proteggiti il viso con il braccio.

Per bloccare attacchi bassi, solleva il ginocchio.

Gli attacchi rossi sono così potenti che non li puoi bloccare.

## **COMBO**



Nel livello di difficoltà difficile, i nemici bloccano più spesso gli attacchi.

Usa diversi attacchi per cogliere il nemico di sorpresa.

Attacca ripetutamente per provocare più danni.

## ***PUGNO POTENTE***



Il pugno potente è efficace per avvicinarsi rapidamente a nemici distanti oppure uscire da una situazione difficile!

Usa entrambe le mani per dare un pugno destro o sinistro. Tieni le mani distanti!

Alcuni nemici sono così veloci che puoi colpirli solo con un pugno potente.

## ***SALTI MORTALI***



Usa i salti mortali per salire su piani più elevati o per fuggire dal pericolo. Puoi anche sorprendere i nemici da dietro.

Tutto insieme: salta, alza le mani e piegati.

## ***PIETRE MISTICHE***



Queste pietre mistiche contengono poteri curativi o speciali.

Spaccale per ottenere i regalini al loro interno.

## **TREMATERRA**



Trematerra non provoca molti danni, ma allontana tutti i tuoi nemici. Può anche provocare danni ai nemici particolarmente forti.

Salta e sbatti la tua mano sul suolo quando atterri.

## **POTERI MAGICI**



I poteri magici si ricaricano molto lentamente.

Colpisci i nemici per ricaricarli più velocemente.

## **FULMINE**



Il fulmine è efficace per interrompere i nemici e spazzarli via prima che si avvicinino.

Alza una mano e punta quella in avanti in direzione del nemico. Mantieni quella postura finché non è bruciacchiato ben bene.

## **ARRESTO TEMPORALE**



La battaglia va troppo veloce?  
Rallenta il tempo!

Tieni le mani sopra la testa formando una 'V'. Mantieni la postura finché non si attiva arresto temporale.

## **ARCO MAGICO**



Usa l'arco magico per colpire nemici distanti.

Per attivare l'arco, stendi la mano dell'arco, poi avvicina l'altra mano.

Ricorda: se muovi entrambe le mani attiverai invece un pugno potente.

Inizia tirando verso di te la freccia. Mira muovendo le mani. Quando hai tirato la freccia abbastanza verso di te, la lancerai.

Abbassando le mani puoi sbarazzarti dell'arco.

# ***VOLARE***



**Allarga le braccia per volare verso l'alto.  
Inclina il busto per volare di lato.**

**Puoi anche volare a mezz'aria! Prova a  
calciare e sferrare pugni potenti.**

### **GARANZIA LIMITATA DI 180 GIORNI**

Leader S.p.a. ("LEADER") garantisce all'acquirente originario di questo prodotto LEADER che il supporto di memorizzazione software fornito con il presente manuale è esente da difetti di materiale e di fabbricazione per un periodo di 180 giorni dalla data di acquisto. Qualora il supporto dovesse risultare difettoso entro il suddetto periodo di 180 giorni, LEADER si impegnerà a sostituire il disco senza alcun costo aggiuntivo. Per poter beneficiare di tale garanzia, e ottenere quindi la sostituzione o un rimborso, è necessario restituire il prodotto e tutto il materiale annesso presso il rivenditore ove è stato acquistato, unitamente allo scontrino fiscale riportante la data di acquisto. La presente garanzia non è applicabile qualora il disco abbia subito danni di natura accidentale o dovuti a negligenza, utilizzo non conforme, modifica o manomissione del supporto o a qualunque altra causa non direttamente correlata a difetti di materiale o di fabbricazione.

### **Limitazioni di garanzia**

TUTTE LE GARANZIE IMPLICITE, INCLUSE QUELLE DI COMMERCIALIZZABILITÀ O DI IDONEITÀ PER UN PARTICOLARE SCOPO, SE APPLICABILI, SONO LIMITATE A UNA DURATA DI CENTO OTTANTA (180) GIORNI DALLA DATA DI ACQUISTO DI QUESTO PRODOTTO E SOGGETTE ALLE CONDIZIONI PRECEDENTEMENTE ESPRESSE. IN NESSUN CASO LEADER PUÒ ESSERE RITENUTA RESPONSABILE PER DANNI INCIDENTALI E/O DOVUTI AL MANCATO PIENO RISPETTO DI UNA QUALSIASI GARANZIA, SIA ESSA IMPLICITA O ESPLICITA.

### **Assistenza tecnica**

<http://www.kungfuhighmpact.com/support>

[www.blackbeangames.com](http://www.blackbeangames.com)